

グリーンアドベンチャー

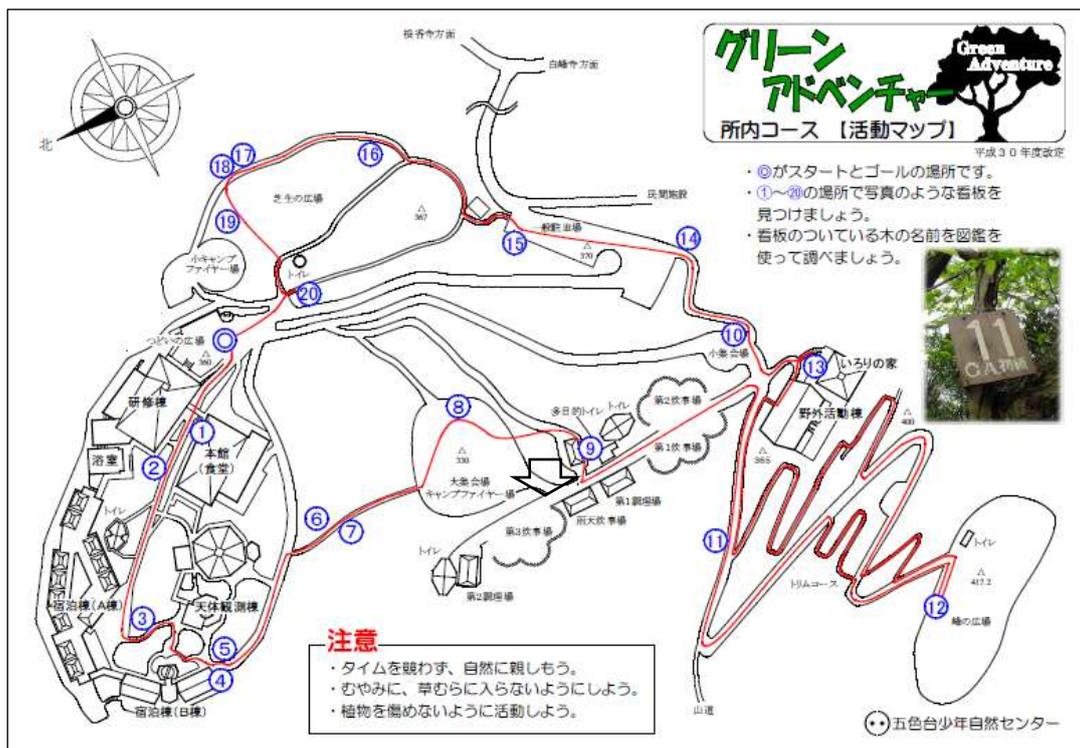
1 グリーンアドベンチャーとは

グリーンアドベンチャーは、決められたコースの途中にある**番号札**のついた**植物の名前**を図鑑で調べて**当てる競技**です。自然の中で植物を調べることにより、発見の喜びを味わうとともに、タイムレースではないため、自然の神秘や美しさなどをゆっくりと体験することができます。



また、グリーンアドベンチャーは、歩くことによる健康づくりだけでなく、**仲間とのコミュニケーションを深める**ことにも役立ちます。

当センターにおけるグリーンアドベンチャーのマップ



2 グリーンアドベンチャーのルール

- 1グループ4～6人で、マップの番号順にコースを進み、ゴールを目指す。
- 途中のチェックポイントで**指定された植物の標準名**を図鑑で調べて記録紙に記入し、**標準時間にできるだけ近い時間でグループ全員がゴール**することを競う。
- 全員が最終地点に到達して記録紙を提出すると、ゴールが認められる。

- 順位は、「課題得点（課題の正解数）」と「時間得点（標準時間との差）」の合計得点で決まる。活動の途中でグループ内での対話や自然との触れ合いを行うことができるよう、ゆとりを持った標準時間を設定する。

※ 時間得点の例（標準時間：65分）

標準時間との差（ゴール時間）	点数	標準時間との差（ゴール時間）	点数
±5分以内（61分～70分）	100	±20分以内（46分～50分） （81分～85分）	85
±10分以内（56分～60分） （71分～75分）	95	±25分以内（41分～45分） （86分～90分）	80
±15分以内（51分～55分） （76分～80分）	90	±25分超（～40分） （91分～）	75

- 3 当センターで設定しているグリーンアドベンチャーのコース
所内コース 2. 5kmコース（踏破に要する標準時間：1時間）

4 準備物

- 筆記用具 ○タオル ○マップ ○グリーンアドベンチャー記録紙 ○防虫スプレー ○笛

※ センターからの貸し出し

品名	数量	品名	数量
ゼッケン	70	ストップウォッチ	1
トランシーバー	7	机	2
バインダー	40	椅子	6
植物図鑑	100		

- 5 服装 ○長袖シャツ ○長ズボン ○履きなれた靴 ○帽子（できるだけ白いもの）

- 6 料金 無料（マップ等をコピーする場合：1部10円（宿泊利用団体は無料））

なお、グリーンアドベンチャー運営のために大研修室（冷暖房完備）を使用する場合は、1時間760円（冷暖房料は別途必要）の料金が発生します（幼稚園・保育所・小中学校行事は、無料になる場合があります。）。

7 事前準備及び当日の流れ

○ 事前準備

(運営者)

センターとの打ち合わせ・コース下見

※できるだけ、センターでの打ち合わせ及びコース下見をお願いします。

参加者をグループ分け (4～6人)

運営者の役割分担を決定
○スタート・ゴール係 (2名程度)
○立哨指導係 (10名程度)

スタート・ゴール係の役割

- 本部を設営する。
- 参加者に必要な指示・連絡をする。
- 立哨指導係の準備完了を確認する。
- 順番に所定時刻にスタートさせる。
- 全員揃ったのゴールか確認する。
- 記録紙を提出させる。
- 課題得点と時間得点を集計する。

立哨指導係の役割

- チェックポイントに移動する。
- 位置や危険の有無を確認する。
- 準備完了を本部に連絡する。
- トランシーバーで通過状況を知らせる。
- 事故防止のため連絡を密にする。
- ルール違反があれば指導する。
- 全員通過後、異状の有無を確認する。

○ 当日の流れ

(運営者)

立哨指導係はポイントに出発

スタート場所に集合・本部設営

参加者に必要な指示・連絡

スタートを指示

立哨指導係は通過を確認し連絡

得点集計・成績発表

(参加者)

スタート場所に集合

グループ編成

グループごとに順次スタート

課題を解きながらコースを進む

全員でゴールしたら記録用紙を提出

8 運営者の留意事項

(1) スタート・ゴール係

別紙「グリーンアドベンチャーのルール及び注意事項」を配布して説明するなどにより、ルール及び注意事項について、参加者にしっかりと指示をしてください。

また、スタート・ゴール係として、別紙「運営者の留意事項」を確認し、適切に運営してください。

(2) 立哨指導係

立哨指導係も、別紙「運営者の留意事項」を確認し、適切に運営してください。

9 雨天時の対応

雨天時は、グリーンアドベンチャーを行うことが難しいと考えられますので、当センター職員と相談しながら、クラフト活動などの代替プログラムを決めておいてください。

グリーンアドベンチャーのルール及び注意事項

1 グリーンアドベンチャーのルール

- 1グループ4～6人で、マップを基にコースを進み、ゴールを目指す。
- 途中のチェックポイントで**課題を解きながら、標準時間にできるだけ近い時間でグループ全員がゴール**することを競う。
- 全員が最終地点に到達し、グリーンアドベンチャー記録紙を提出すると、ゴールが認められる。
- 順位は、「**課題得点**（課題の正解数）」と「**時間得点**（標準時間との差）」の合計得点で決まる。

2 マップ

- マップに記載された番号順にコースを回る。
- 番号の位置に指定された植物がある（木製の札がかけられている。）。

3 注意事項

- 葉の付き方、葉の切れ込み、葉の形、葉のふちの様子、樹形、花や実などに注目して植物を特定する。
- グループ全員で協力し、そろって行動すること。
- 道に迷った時は、間違いのないと思う地点まで引き返すこと。
- 他のグループをだましたり、教え合ったりしないようフェアプレーで行うこと。

- 途中にトイレはあるが、スタート前にトイレを済ませておくこと。
- 首・手首・足首に防虫スプレーをかけておくこと。
- コース外には出ないこと。また、自然や公共物を大切にすること。
- マムシやスズメバチなどの危険生物、ウルシなどの危険植物に十分注意すること。
- 不測の事態が生じたときは、笛で合図すること。

運営者の留意事項

1 スタート・ゴール系の留意事項

- スタート前に参加者を一堂に集め、「グリーンアドベンチャーのルール及び注意事項」を配布して説明するなどにより、ルール及び注意事項について、参加者にしっかりと指示すること。
- スタート前に、参加者に体調不良の者がいないか確認するとともに、トイレを済ませて置くよう指示すること。
- 下記のスタート・ゴール系の役割を適切に果たすこと。

スタート時点

- 本部を設営する。
- スタート前に、参加者に必要な指示・連絡をする。
- 立哨指導係の準備完了後、各グループを正しく所定時刻（2～3分間隔が望ましい）にスタートさせる。

競技中

- トランシーバーで立哨指導係と適宜連絡を取り、必要に応じて指示をだす。

ゴール時

- 各グループが全員揃ってゴールしたか確認する。
- 記録用紙を提出させてゴール時刻を記入し、所要時間を計算する。
- 所要時間と標準時間との差から時間得点を算出し、時間得点を集計する。
- 結果を取りまとめて発表する。
- 終了後、本部を撤収する。

- 順位の決定方法

「**課題得点**（課題の正解数）」と「**時間得点**（標準時間との差）」の合計得点

※ 時間得点（標準時間：65分）

標準時間との差（ゴール時間）	点数	標準時間との差（ゴール時間）	点数
±5分以内（61分～70分）	100	±20分以内（46分～50分） （81分～85分）	85
±10分以内（56分～60分） （71分～75分）	95	±25分以内（41分～45分） （86分～90分）	80
±15分以内（51分～55分） （76分～80分）	90	±25分超（～40分） （91分～）	75

2 立哨指導係の留意事項

- 各チェックポイントまでの移動計画を立てておくこと。
- 下記の立哨指導係の役割を適切に果たすこと。

スタート前

- チェックポイントに移動する。
- 到着したら、チェックポイントの位置や周囲の危険の有無を確認するとともに、必ずトランシーバーの通信テストを行う。
- 準備完了を本部に連絡する。

競技中

- トランシーバーで通過状況を知らせるとともに、通過したグループを記録し、全グループの通過を確認する。
- 事故防止のため連絡を密にする。
- ルール違反があれば指導する。

全グループ通過確認後

- チェックポイントに異状がないことを確認したら、順次、本部に戻る。
- スタート・ゴール係の補助をする。